

REGLEMENTEN – LEUVEN SPEELT

Deze voorwaarden zijn van toepassing op het evenement die wordt georganiseerd door VZW LIONS LEUVEN ERASMUS, 3010 Leuven, Koetsweg 267, KBO 0664.514.732.

Het evenement gaat door in het centrum te LEUVEN op het Ladeuzeplein.

Je kan er deelnemen aan spelen en wedstrijden tussen 10u en 16 u 30. Om te spelen en voor de wedstrijden moet je in het bezit te zijn van een speelkaart. Daarnaast is voorzien in brasserie.

De toegang tot het evenement en de deelname gebeurt op eigen verantwoordelijkheid, eigen aansprakelijkheid en eigen risico. De organisatie zal op generlei wijze te beschouwen zijn als bewaarder van welke goederen ook als dat er ook geen kinderen aan haar kunnen toevertrouwd worden. De kinderen blijven gedurende het hele gebeuren en duur onder de volledige verantwoordelijkheid en aansprakelijkheid van hun ouders of hun bewakers/vertegenwoordigers.

In geen enkel geval is de organisator verantwoordelijkheid en aansprakelijkheid. Zo zal louter ten titel van voorbeeld zonder exhaustief te zijn de organisator in geen enkel geval verantwoordelijk aansprakelijk kunnen worden gehouden voor ongevallen, kosten, directe of indirecte schade die kan voortkomen uit de deelname en/of de prijzenattributie, het wijzigen, onderbreken of beëindigen van de organisatie en/of het wijzigen van de prijzen.

Het is verboden om in het kader van de deelname opladingen op welke media ook te doen zoals:

(a) slogans/foto's op te laden die onwettig zijn, beledigend, lasterlijk, obscene of bedreigend aan aard, of die om andere redenen kunnen leiden tot irritatie, ongemak of onnodige onrust;

(b) slogans/foto's op te laden die een inbreuk plegen op de privacy van anderen;

(c) slogans/foto's op te laden waarin personen herkenbaar zijn en die daarvoor geen toestemming hebben gegeven;

(d) slogans/foto's op te laden die inbreuk maken op intellectuele eigendomsrechten (zoals auteursrechten en merkrechten) van derde(n);

(e) advertenties of ander commercieel materiaal met het oog op publiciteit, promotie en/of reclame te uploaden;

(f) ongevraagde of ongeoorloofde reclame, "junkmail", "spam" of andere ongewenste berichten te plaatsen, te verspreiden of op te laden.

Deelname aan de spelen en wedstrijden impliceert de aanvaarding van alle bepalingen daarover zoals hieronder en/of ter plaatse kenbaar gemaakt is als ook eventuele latere wijzigingen eenzijdig gedaan door de organisator en dus niet allen omwille van overmacht.

Indien je jonger bent dan 18 jaar, dien je toestemming te hebben van je wettelijke vertegenwoordiger om mee te kunnen doen.

De organisator behoudt zich het recht voor te allen tijde jouw deelname aan de activiteit te beëindigen indien je op enige wijze in strijd handelt met deze voorwaarden of enige wettelijke toepasselijke bepaling of enig wangedrag zonder dit vooraf aan je te melden, zonder opgave van reden, naar eigen inzicht en zonder dat de organisator hiervoor aansprakelijk kan worden gehouden.

De organisator behoudt zich tevens het recht voor om de activiteit, naar eigen goeddunken en zonder voorafgaande kennisgeving, te beëindigen, te onderbreken of te wijzigen en/of de prijzen van de actie te wijzigen indien de omstandigheden dit vereisen, zonder dat de organisator hiervoor aansprakelijk zal zijn.

Indien de deelnemers een bijdrage aan de actie dienen te leveren, worden deze bijdragen eigendom van de organisator en doen de deelnemers volledig afstand van al hun rechten hierop, inclusief auteursrechten.

Alle personen die in georganiseerd verband deelnemen, of in het kader van enige juridische of feitelijke vereniging, of op enige andere wijze samenwerken aan LEUVEN SPEELT zijn uitgesloten van deelname aan de wedstrijden.

Bij geschillen behoudt de organisatie het recht om een deelnemer de verdere aanwezigheid op de attractie of op de speelzone of evenement te weigeren.

Op deze bepalingen is het Belgisch recht van toepassing. Alle eventuele geschillen die hieruit voortvloeien of anderszins verband houden met de actie of de website behoren uitsluitend tot de rechtbanken te Leuven.

De voorwaarden kunnen te allen tijde door de organisator aangepast worden.

Wedstrijdreglement Leuven Speelt

De speelkaart en het speelterrein

- Koop de speelkaart aan de kassa : € 7.00
- Je krijgt een Clics zakje ter waarde van € 7.00.
- Haal het zakje af bij de "Leuven Speelt"-stand.
 - De Speelkaart bestaat uit 3 delen :
 - Recto-zijde : Een ganzenbord
 - Verso-zijde : Schema met locatie van de verschillende attracties
 - Twee wedstrijdstroken. (af te scheuren)
 - Deponeer ze in de urnes bij de "Leuven Speelt"-stand **voor 16u30**
- **DOEL VAN HET SPEL !**
 - **Het doel is al spelend meebouwen aan een reuze speeltapijt van Clics**
 - **Je speelkaart heeft een uniek nummer**
 - **Gooi de kaart niet weg. Hou ze bij om je prijs af te halen.**
 - **Vul je e-mailadres in op de twee wedstrijdstrookjes**
- Speel en win !
 - Je speelt doorlopend op de verschillende attracties aangeduid op het ganzenbord.
 - Neem deel aan de wedstrijden en win een prachtige prijs
 - Reuzenwedstrijd by FinFactor
 - Beiaardwedstrijd by G-design
 - De mini-wedstrijdjes ism Amuuso, Lilalu en Sporty
 - De wedstrijden van de partners : Carrera, PLaymobil,
 - Bij gelijkheid wordt een lottrekking georganiseerd.
- Het ganzenbord
 - Fictief parcours langs de verschillende attracties.
 - Vakjes met de logo's van de participerende firma
 - De volgorde van de attractie is vrij te kiezen
 - Deelname aan alle attracties is niet verplicht om te winnen
 - Bij binnenkomen attractie wordt het logo van de partner doorkruist.
 - De deelnemer verliest hierdoor de voorrang, maar mag terugkeren
 - De verantwoordelijke bepaalt de tijdsduur die een speler kan doorbrengen
- Speeltapijt Clics
 - **De speler kan ten allen tijde naar speeltapijt van Clics gaan**
 - Het logo "Clics" in het midden van het ganzenbord wordt doorkruist.
 - Speler krijgt X Clicssteentjes
 - Aantal steentjes is bepaald in functie van de volkstoeloop
 - In de loop van de dag wordt een tapijt gevormd met Clics-steentjes.
 - Het logo van "Stapje in de Wereld" verschijnt
 - Een deelnemer kan in principe maar één keer meebouwen aan het tapijt.

De wedstrijden : Er zijn 25 prachtige prijzen te winnen tijdens de grote wedstrijden en honderden kleine prijsjes tijdens de mini wedstrijden

- 2 grote wedstrijden
 - De wedstrijdstroken dienen **voor 16 u 30 in de urne aan de "Leuven Speelt"-stand gestoken te worden.**

- Proclamatie : 17 u
- Indien je niet aanwezig kan zijn op de proclamatie kan je je e-mailadres invullen op de speelkaart. De winnaars van de niet afgehaalde prijzen worden na Leuven Speelt via e-mail geïnformeerd (zie verder).
- Beiaardconcert door Luc Rombouts met de Beiaardwedstrijd by G-Design
 - Tijdstip : 15 u
 - De beiaardier speelt 10 kinderliedjes op de beiaard
 - De speellijst aan de "Leuven-Speelt"-stand bevat slechts 9 deuntjes
 - Prijsvraag : Raad het 10^{de} liedje
 - Schiftingsvraag : Niet vergeten in te vullen
 - Prijzen:
 - **1 hoofdprijs : Klimhuisje van Smoby** (Zie proclamatie)
 - Proclamatie om 17u aan de "Leuven Speelt"-stand
- "Reuzenwedstrijd" by Finfactor
 - Prijsvraag : Wat is het gewicht van de speelgoedbox CB803 van Clics die je kan vinden aan de "Leuven Speelt"-stand
 - Schiftingsvraag : Niet vergeten in te vullen
 - Er zijn **21 prachtige prijzen** te winnen
 - Proclamatie van **de 21** winnaars om 17u aan de "Leuven Speelt"-stand.
 - Procedure : Zie proclamatie
- Werking wedstrijden georganiseerd door partners van Leuven Speelt
 - Carrera registreert in de loop van de dag **de drie beste tijden**. (cfr proclamatie)
 - Playmobil : eigen organisatie
- Valt onder de verantwoordelijkheid van het participerende merk
- Werking miniwedstrijdjes
 - Op de speelkaart zijn er in de hoeken 3 vakjes voorzien voor de miniwedstrijdjes
 - Levend tafelvoetbalspel (logo Sporty)
 - Visspel met eendjes (logo Lilalu)
 - Blikkenwerpspel (logo Amuuso)
 - Elke deelnemer kan slechts één keer deelnemen aan de mini-wedstrijdjes
 - Bij het binnenkomen doorkruist de verantwoordelijke het vakje van het miniwedstrijdje
 - Bij winst knipt de verantwoordelijke een gaatje in het vakje van het spel.
 - De winnaars halen hun prijs af bij de "Leuven Speelt"-stand
 - Bij afhaling van de prijs knipt de verantwoordelijke van de "Leuven Speelt"-stand een tweede gaatje in het vakje van het spel.
- Levend tafelvoetbalspel
 - Doorlopende voetbalwedstrijdjes met het levend tafelvoetbalspel. De deelnemers schuiven aan om deel te nemen aan het spel.
 - De verantwoordelijk stelt ploegen samen.
 - Een wedstrijd duurt vijf minuten.
 - Indien er na de vijf minuten geen winnaar is, wordt er verder gespeeld volgens het 'golden goal'-principe.
- Visspel met eendjes
 - Een 100-tal eendjes drijven in een zwembadje.
 - De onderkant van de ballast van sommige eendjes is rood gekleurd
 - De deelnemers mogen 3 keer vissen
 - Wie drie eendjes met rode balast wint is de winnaar.
- Blikkenwerpspel
 - Net als op de kermis wordt er gegooid naar een blikkentoren
 - De speler mag drie keer gooien
 - De kandidaat die erin slaagt alle blikken weg te gooien wint

- **Belangrijk**
 - De verantwoordelijke staat in voor het goede en veilige verloop van de activiteit.
 - Hij geeft uitleg en begeleidt waar nodig
 - Bij het binnenkomen doorstreept hij het vakje van de attractie op het ganzenbord.
 - Hij bepaalt de speelduur in functie van de volkstoeloop
 - In geval van geschil verwittigt de monitor de verantwoordelijke van de organisatie die het recht heeft om een deelnemer de verdere aanwezigheid op het terrein te weigeren
 - Zie document Proclamatie en prijsuitreiking

Proclamatie en prijsuitreiking : 17 u (update 8/6/23)

In de “Leuven Speelt”-stand worden de 25 prijzen uitgesteld

- De proclamaties van de winnaars van de hoofdprijzen wordt gehouden om 17 u door de Burgemeester van Leuven
- De Omroeper leidt de Burgemeester in.
- De uitreiking van de prijzen gebeurt in onderstaande volgorde
- 1/ Proclamatie Carrera wedstrijd
 - De monitor van Carrera bezorgt de lijst van de 3 winnaars aan de verantwoordelijke van de “Leuven Speelt”-stand.
 - De 3 winnaars van deze wedstrijd worden aangekondigd door de Burgemeester.
 - In geval dat een prijswinnaar aanwezig is :
 - Wordt het vakje “Carrera” op de speelkaart geknipt door de verantwoordelijke van Leuven Speelt.
 - Overhandigt de verantwoordelijke van de speelstand de prijzen aan de Burgemeester die de winnaars feliciteert en de prijzen uitdeelt
 - In geval dat een prijswinnaar niet aanwezig is :
 - wordt de prijs met de wedstrijdstrook opzij gezet door de verantwoordelijke van de “Leuven Speelt”-stand
 - krijgt hij/zij op 4 juli een e-mail toegestuurd met de melding dat hij/zij de prijs kan afhalen bij De Kleine Johannes in de Tiensestraat te Leuven vanaf **5 juli tot 31 augustus 2023**.
 - Brengen de winnaars hun speelkaart mee naar de winkel. Bij het afhalen van de prijs schrijft de verantwoordelijke van de winkel de datum van afhaling in het vakje “Carrera” op de speelkaart en laat dit aftekenen door de winnaar.
 - Indien de prijzen niet werden afgehaald op 31 augustus 2023, worden zij door De Kleine Johannes in promotie verkocht.
 - De opbrengsten van de verkoop gaan naar een goed doel van Lions Club Leuven Erasmus
- 2/ Proclamatie wedstrijd Beiaardspel by(GDesign)
 - De urne van deze wedstrijd wordt verschillende keren leeggemaakt door de verantwoordelijke van Leuven Speelt.
 - Er is één grote prijs te winnen, met name het spelhuisje van Smoby dat zich in de kindertuin bevindt.
 - De prijswinnaar van het Beiaardspel wordt afgeroepen door de Omroeper
 - In geval dat de winnaar aanwezig is :
 - Feliciteert de Burgemeester de winnaar en verwijst hem voor verdere afhandeling naar de Leuven Speelt-stand
 - Wordt het vakje “GDesign” op de speelkaart geknipt door de verantwoordelijke van Leuven Speelt.
 - Maakt de verantwoordelijke van de Leuven Speelt-stand met de winnaar een afspraak om de prijs aan huis te leveren (adres en datum van levering goed vermelden op wedstrijdstrook)
 - In geval dat een prijswinnaar niet aanwezig is :
 - wordt de wedstrijdstrook opzij gezet door de verantwoordelijke van de “Leuven Speelt”-stand

- krijgt hij/zij op 4 juli een e-mail toegestuurd met de vraag contact op te nemen met de firma Laptoys die een afspraak zal voorstellen om de prijs aan huis af te leveren.
 - Indien er geen reactie komt op deze mail voor 31 augustus 2023 wordt de prijs ter beschikking gesteld van een van de sociale doelen van Lions Club Leuven Erasmus
- 3/ Proclamatie Reuzenwedstrijd (by FinFactor)
 - De nummers van de winnaars worden in volgorde aangekondigd door de Burgemeester nadat de winnaar van het Beiaardspel is afgeroepen
 - In deze volgorde gaan de winnaars de prijzen zich melden aan de “Leuven Speelt”-stand.
 - Principe :
 - De eerste winnaar kiest een prijs uit de uitgestalde prijzen. De overige winnaars kiezen in volgorde uit de resterende prijzen
 - In geval dat de prijswinnaars aanwezig zijn :
 - Wordt het vakje “FinFactor” op de speelkaart geknipt door de verantwoordelijke van Leuven Speelt.
 - Overhandigt de verantwoordelijke van de speelstand de prijzen aan de Burgemeester die de winnaars feliciteert en de prijzen uitdeelt
 - In geval dat een prijswinnaar niet aanwezig is :
 - wordt de prijs met de wedstrijdstrook opzij gezet door de verantwoordelijke van de “Leuven Speelt”-stand
 - krijgt hij/zij op 4 juli een e-mail toegestuurd met de melding dat hij/zij de prijs kan afhalen bij De Kleine Johannes in de Tiensestraat Leuven vanaf **5 juli tot 31 augustus 2023.**
 - De winnaars brengen hun speelkaart mee naar de winkel. Bij het afhalen van de prijs doorstreept de verantwoordelijke van de winkel de datum van afhaling laat dit aftekenen door de winnaar.
 - De prijzen worden in volgorde van afhaling uitgereikt
 - Indien de prijzen niet werden afgehaald op 31 augustus 2023, worden zij door De Kleine Johannes in promotie verkocht.
 - De opbrengsten van de verkoop gaan naar het goede doel van Lions Club Leuven Erasmus

Persoonsgegevens

1. Indien de organisatie in het bezit zou komen van jouw persoonlijke gegevens (bijvoorbeeld je naam, adres, e-mailadres, enz.) door jou dan garandeer je dat zij gebeuren met toestemming en alle door jou verstrekte gegevens correct, up-to-date en volledig zijn. De organisator is niet verantwoordelijk indien er onjuiste / niet actuele / onvolledige gegevens gecommuniceerd werden.

2. De persoonsgegevens die je ons verstrekt worden gebruikt , gebruikt conform onze privacyverklaring te vinden op www.leuvenspeelt.org